

Android Platformunda Uygulama Geliřtirme

Sarp Centel

<http://sarp.me>

<http://friendfeed.com/sarp>

<http://twitter.com/sarp>

<http://tr.linkedin.com/in/sarpcentel>

Sezer Yeřiltař

<http://yesiltas.net/sezer>

<http://frienfeed.com/sezer>

<http://twitter.com/sezerr>



Mobil Dünya

4.6 Milyar

(2009'da dünyadaki mobil cihaz sayısı - UN/ITU)

4.5 Milyar

(2010'da yüklenecek uygulama sayısı - Gartner)

4.2 Milyar\$

(2009'da mobil uygulama pazarı - Gartner)

60 bin

(2010'da günlük Android cihaz sipariş sayısı - Google)

30 bin

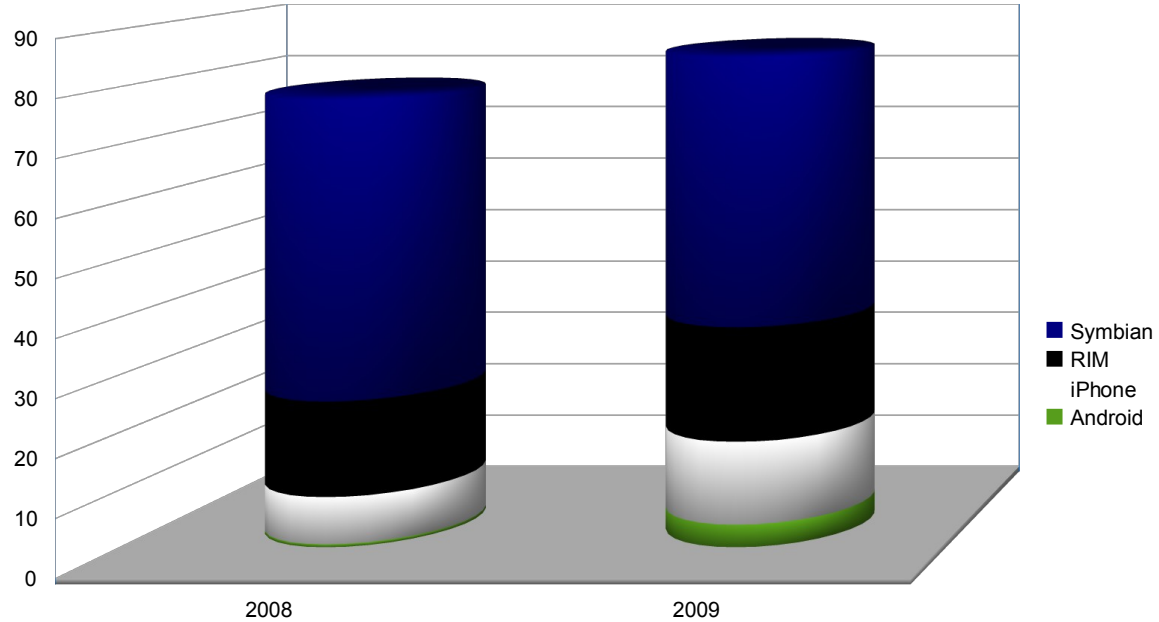
(Google Market'teki uygulama sayısı - Google)

2.

(Android'in 2012'de pazarda öngörülen konumu - Gartner)



Akıllı Telefon Pazarı



Şirket	2009(%)	2008(%)
Android	3.9	0.5
iPhone OS	14.4	8.2
Research In Motion	19.9	16.6
Symbian	46.9	52.4
Windows Mobile	8.7	11.8

Uygulama Marketleri



Device Manufacturer



OS Developer



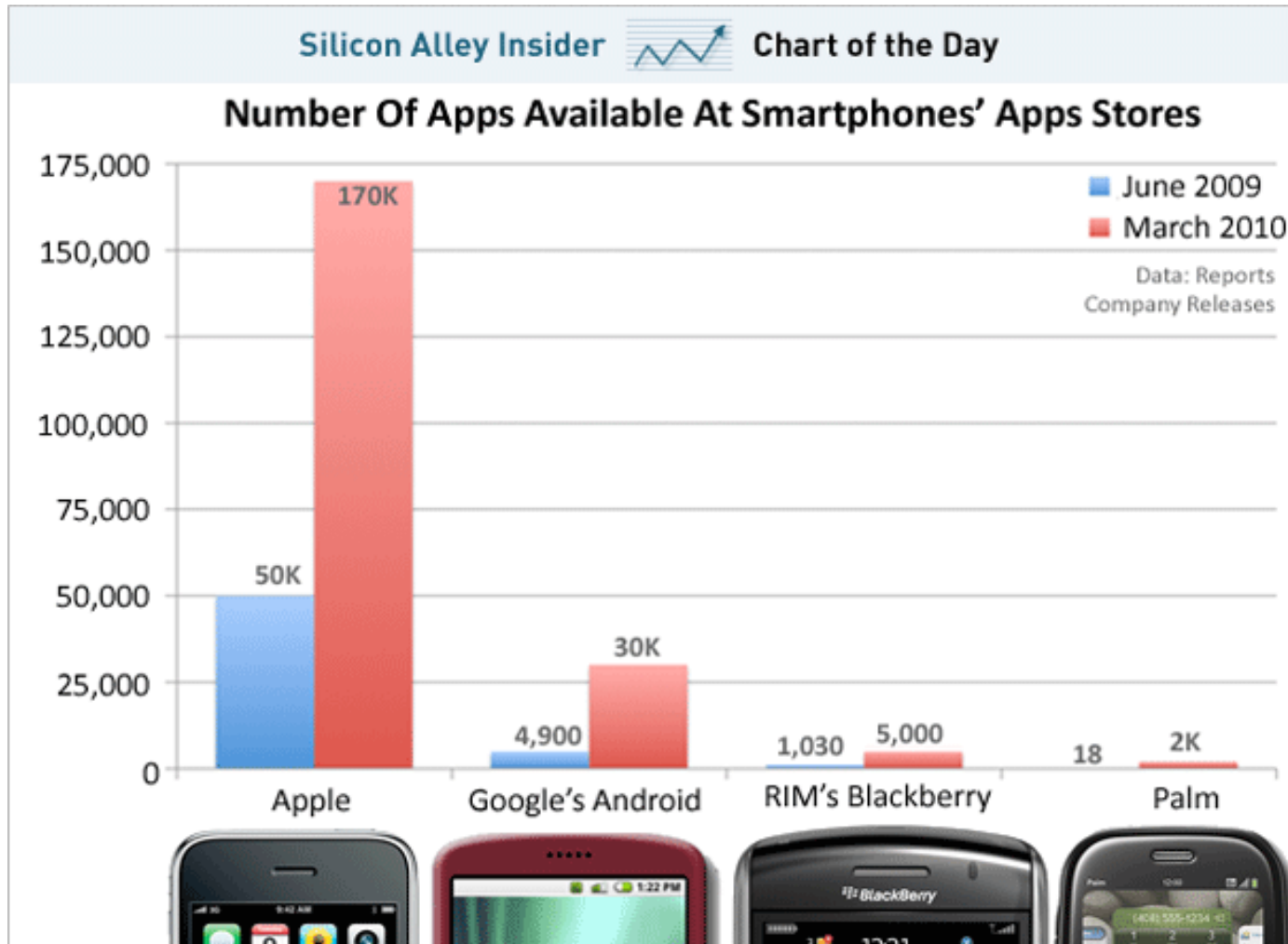
Operator



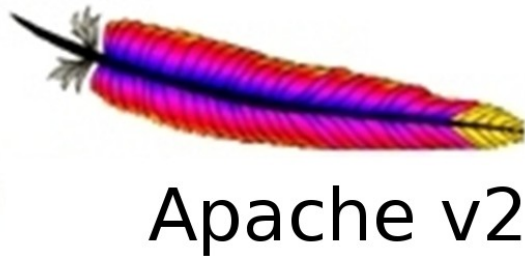
Independent



Uygulama Marketleri (II)



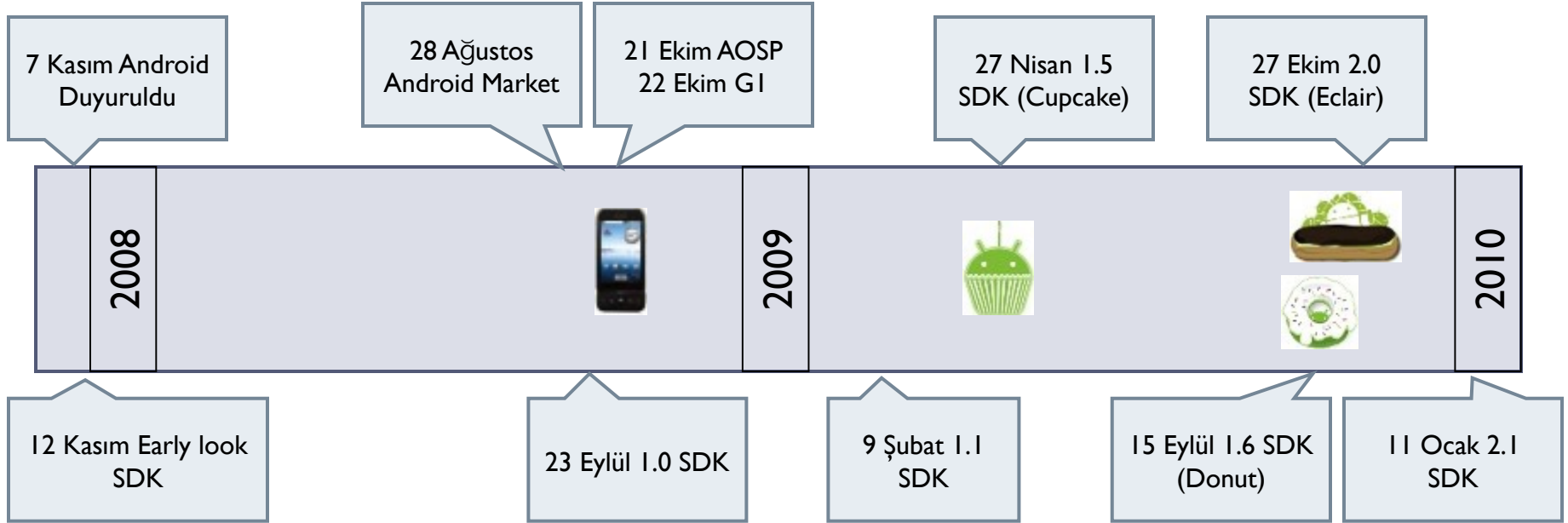
Android Nedir?



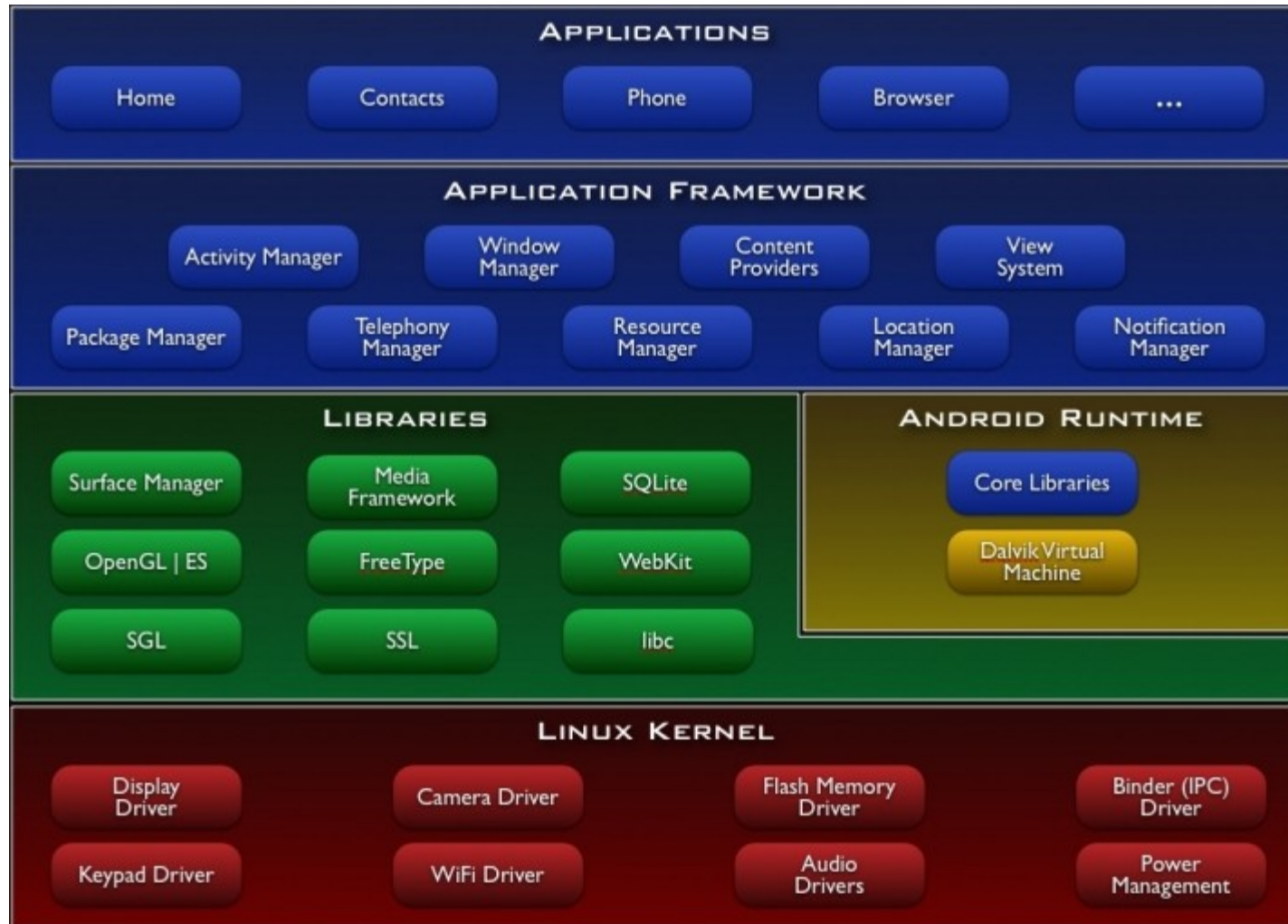
OHA – Open Handset Alliance



İki Yılda Android



Sistem Mimarisi





Platformun Yetenekleri

▶ Sistem

- ▶ Media Library
- ▶ Webkit
- ▶ OpenGL
- ▶ SQLite

▶ Donanım

- ▶ Dokunmatik
- ▶ Bluetooth
- ▶ Edge,3G,Wifi
- ▶ Camera
- ▶ Gps
- ▶ Sensörler
 - Proximity sensor
 - Ambient light sensor
 - G-sensor
 - Digital Compass

▶ API

- ▶ Map
- ▶ Yüz tanıma
- ▶ Lokasyon
- ▶ Text to Speech
- ▶ Speech to Text
- ▶ Barcode



Android İşletim Sistemi Derleme



- ▶ GIT Versiyon Kontrol Sistemi
- ▶ Linux
 - ▶ Ubuntu (6.06 ve üzeri)
 - ▶ 32 bit ve 64 bit x86
- ▶ Mac OS
 - ▶ 10.4(Tiger) veya 10.5(Leopard)
 - ▶ Intel Tabanlı





Geliştirme Ortamı

▶ Desteklenen İşletim Sistemleri

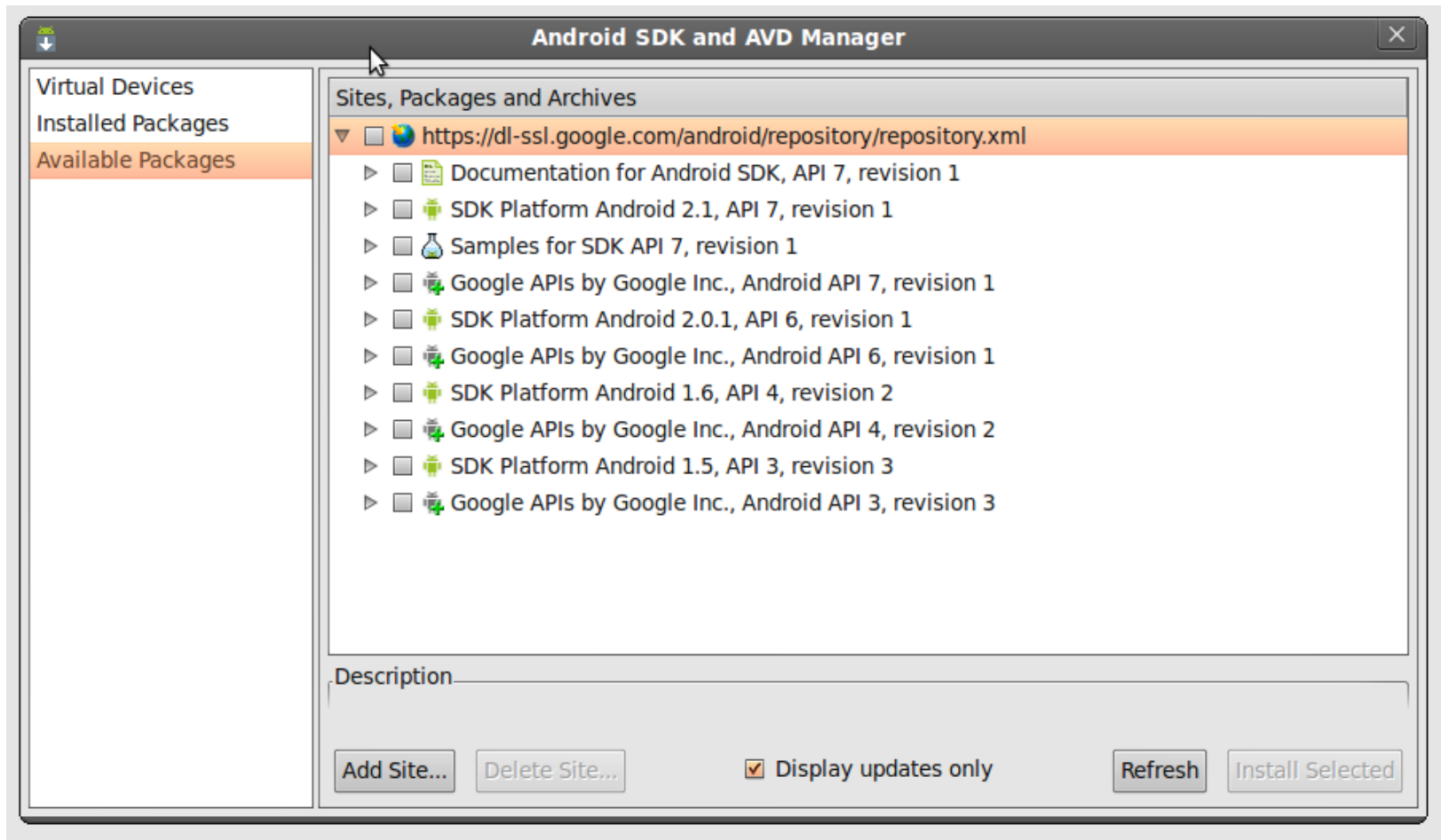
- ▶ Windows XP (32-bit) ve Vista (32 veya 64-bit)
- ▶ Mac OS X 10.5.8 ve üzeri (x86)
- ▶ Linux (i386)

▶ Desteklenen Geliştirme Ortamları

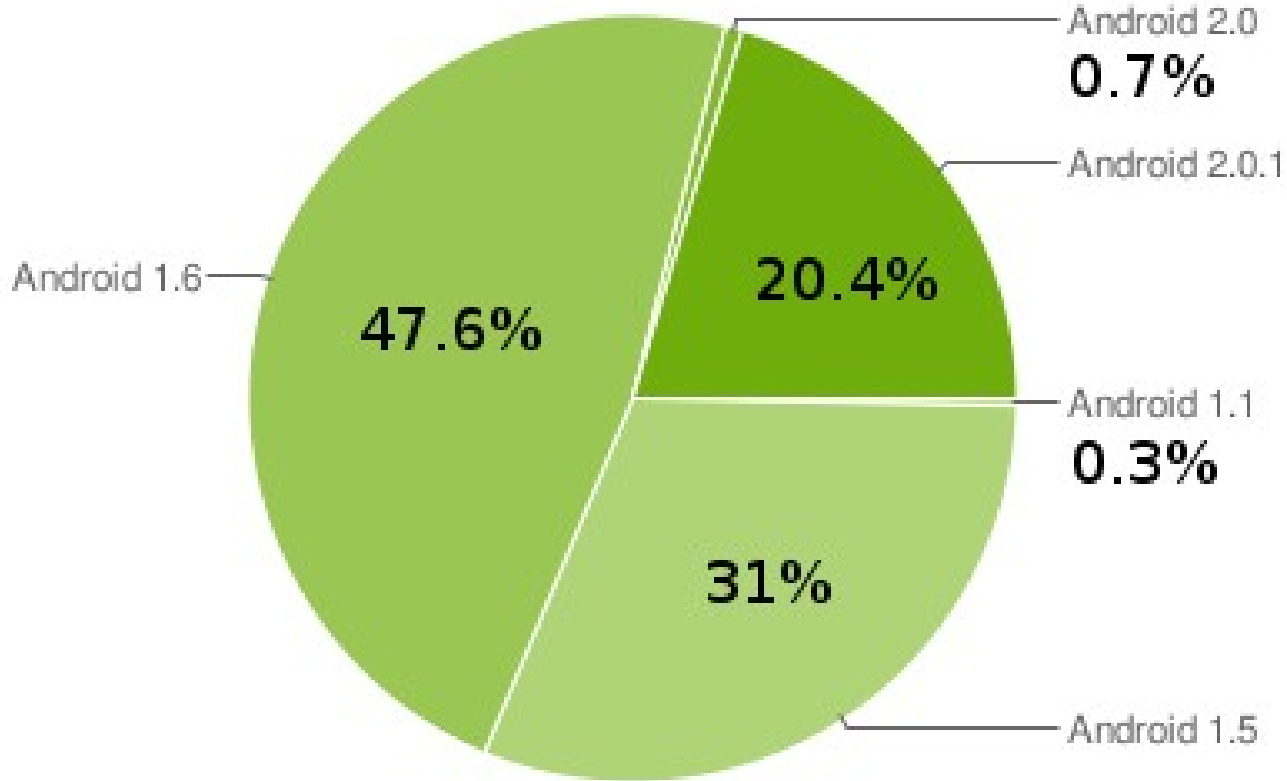
- ▶ JDK5 veya JDK6
- ▶ Eclipse 3.4 (Ganymede) veya 3.5 (Galileo)
- ▶ Android SDK
- ▶ ADT Plugin for Eclipse



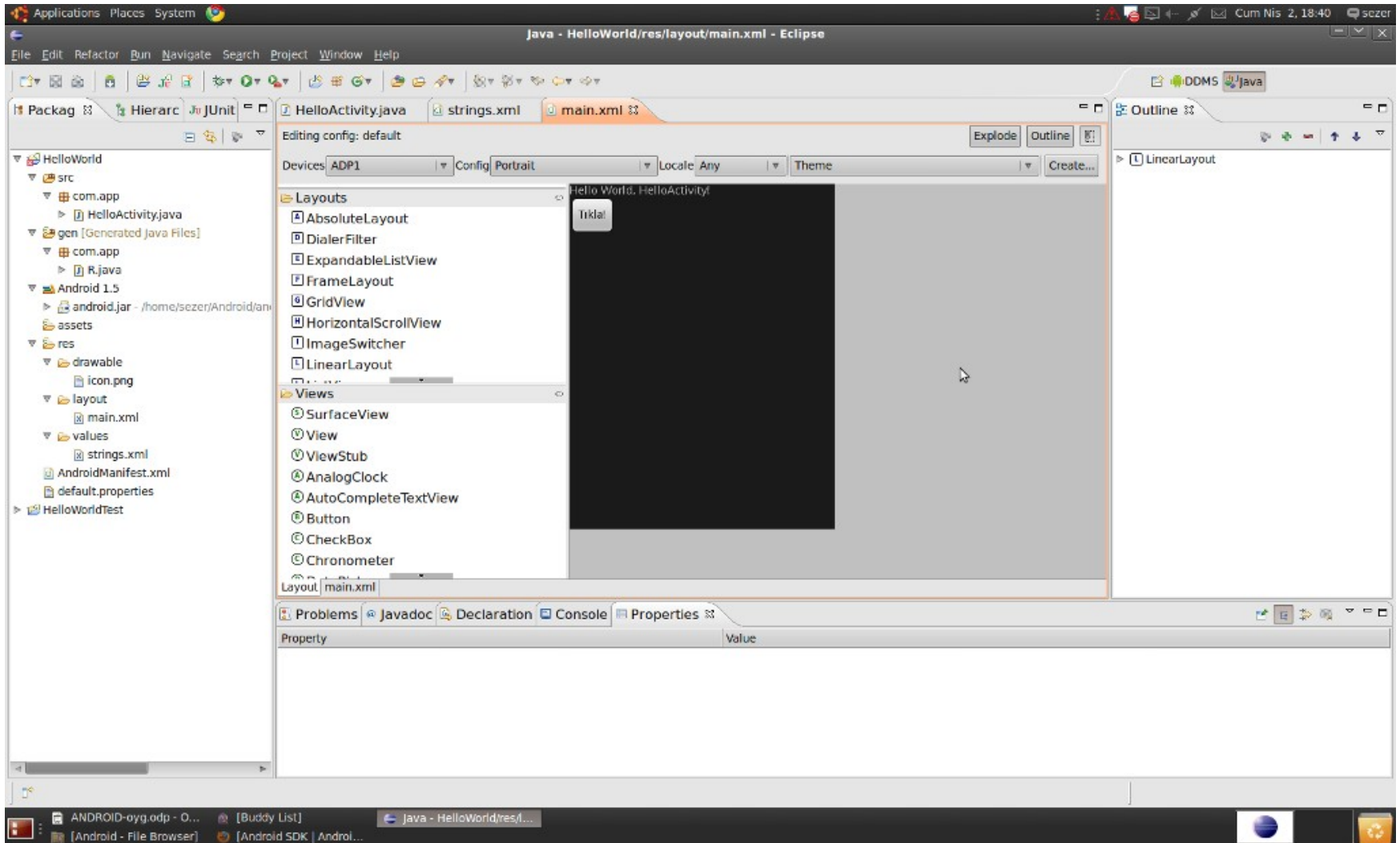
Android SDK ve AVD Manager



Hangi SDK Sürümü ile Geliştirmeliyim?

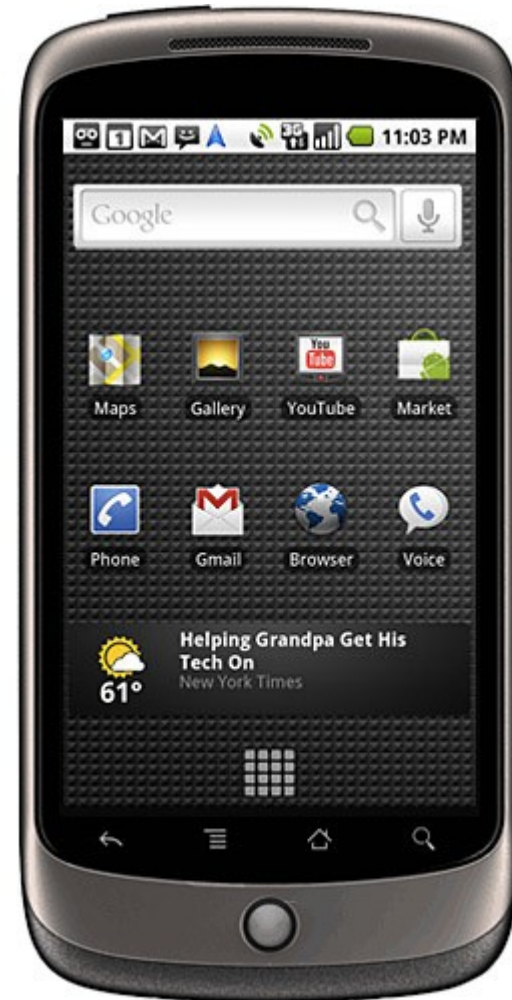


Hello World



Kullanıcı Arayüzü

- ▶ Lock Screen
- ▶ Launcher
- ▶ Widgets
- ▶ Live Folders
- ▶ Notification Bar
- ▶ Menu





Kavramlar ve Özellikleri - I

- ▶ Components
 - ▶ Activity
 - ▶ Service
 - ▶ Broadcast Receiver & Broadcaster
 - ▶ Content Provider & Content Receiver
- ▶ Layout
- ▶ View
- ▶ Style & Themes
- ▶ Resource
- ▶ Intent





Kavramlar ve Özellikleri - II

- ▶ Intent
 - ▶ Component
 - ▶ Category
 - ▶ Action
 - ▶ Data
- ▶ Intent Filter

```
<intent-filter ... >  
<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />  
<category android:name="android.intent.category.BROWSABLE" />  
...  
</intent-filter>
```

```
<intent-filter ... >  
<action android:name="com.example.project.SHOW_CURRENT" />  
<action android:name="com.example.project.SHOW_RECENT" />  
<action android:name="com.example.project.SHOW_PENDING" />  
...  
</intent-filter>
```

```
<intent-filter ... >  
<data android:mimeType="video/mpeg" android:scheme="http" />  
<data android:mimeType="audio/mpeg" android:scheme="http" />  
...  
</intent-filter>
```



Markette Uygulama Yayinlama



Change Language English (US)

Order Details - Android Market, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043 US

Qty	Item	Price
1	Android - Developer Registration Fee for [redacted]@gmail.com	\$25.00
		Tax (GA) : \$0.00

Total: \$25.00

Send me Google Checkout special offers, market research, and newsletters.

Pay with: [redacted] - [Change](#)

Keep my email address confidential.

Google will forward all email from Android Market to [redacted]@gmail.com. [Learn more](#)

I want to receive promotional email from Android Market.

Place your order now -- \$25.00

Gelir Modelleri



- ▶ Market Üzerinden Paralı Uygulama
 - ▶ Google Markette %70'i benim
- ▶ Reklam Gelirleri
 - ▶ AdMob
- ▶ Gelir Paylaşım Modeli
- ▶ Bağış



Yarışmalar

- ▶ Google ADC I – Nisan 2008
 - ▶ Toplam 5 milyon \$ ödül
- ▶ Google ADC II – Mayıs 2009
 - ▶ Toplam 2 milyon \$ ödül
- ▶ Google ADC III - ??
- ▶ Turkcell Uygulamalar Yarışıyor
 - ▶ www.uygulamalaryarisiyor.com
 - ▶ Son başvuru 7 Mayıs 2010
 - ▶ 20 bin, 10 bin, 5 bin TL'lik ödüller

ANDROID



Android Geliştiricisi Olmalı mıyım?



- ▶ Başarı Öyküsü: Car Locator
 - ▶ Ayda 13.000\$ gelir
- ▶ Java geliştiricileri için hızlı adaptasyon
- ▶ Özgürlük
 - ▶ Markette denetleme süreci yok
 - ▶ Markete bağımlılığı yok
 - ▶ Açık kaynak
- ▶ Foksiyonelite
- ▶ Hedef kitle büyük
 - ▶ Kullanıcı sayısı
 - ▶ Cihaz çeşitliliği
- ▶ iPhone Tap Tap Revenge
 - ▶ Ayda 1.000.000\$ gelir
- ▶ Giriş bariyeri düşük
- ▶ Kullanıcı deneyimi
- ▶ Risk
- ▶ Para kazandıran küçük kitle



Türkiye'de Android



- ▶ Türkiye'deki cihazlar
- ▶ Türkiye'deki geliştirici sayısı
- ▶ Engeller
 - ▶ Google Market
 - ▶ Paralı Uygulama sorunu
 - ▶ Kötü cihazlar





Yazar Bozar

Home Hakkında iPhone'da Uygulama Geliştirmek

Android Emulator ile Test iPhone Uygulamasında "Fading Splash Screen" -

Android'le Adım Adım Uygulama Geliştirme – III

Posted by [Serkan Doğan](#) in [Android](#), [Genel](#) on May 21st, 2009

Daha önceki iki bölümde döviz değerlerini gösteren basit bir uygulama geliştirmiştik. Ancak uygulamamız gibi düzenli aralıklarla güncellenmesi gereken değerlerinin olduğu uygulamalarda bu tarz güncelleme işlemlerinin kullanıcı etkileşimi olmadan arka planda çalışması beklenmektedir.

Android platformu arka planda çalışması beklenen iş akışları için "Service" altyapısı içermektedir. Bu yapı ile uygulamamız aktif olmasa bile çeşitli işlemlerin gerçekleştirilmesi sağlanabilmektedir. Çalışan service'ler, aktif olmayan/görüntülenmeyen Activity'lere daha yüksek bir önceliğe sahip olduğundan kaynak yönetimi tarafından daha etkin bir şekilde yönetilmektedirler.

Bir "Service" yaratılabilmek için gerekli olan adımları 3 grupta toparlayabiliriz:

- "Service" sınıfını extend eden bir sınıf hazırlanır
- Bu sınıf içerisinde "onCreate", "onStart" ve "onStop" metodları implement edilir
- Uygulamanın AndroidManifest.xml dosyasında ilgili sınıf "service" tanımı içerisinde belirtilir

Bu adımlardan sonra hazırladığımız "Service" tanımını Context.startService ve Context.stopService metodları ile aktif ve pasif hale getirebiliriz.

Bizde uygulamamız için döviz değerlerini alıp, veritabanına aktaran "CurrencyExchangeService" adında "Service" sınıfını extend eden bir sınıf hazırlayalım. Döviz değerlerini alıp, veritabanına aktarmak için "CurrencyExchangeActivity" sınıfındaki "getExchange" metodunu bu sınıf tanımında kopyalayalım (tabii içindeki gereksiz parçaları ayıklayarak).

```
public class CurrencyExchangeService extends Service {
    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
    }

    @Override
    public void onDestroy() {
        super.onDestroy();
    }

    @Override
    public void onStart(Intent intent, int startId) {
        super.onStart(intent, startId);
    }

    @Override
    public IBinder onBind(Intent intent) {
        return null;
    }

    public void getExchange() {
        .....
    }
}
```

Arama ARA

- ANDROID
- GENEL
- IPHONE

GÜNCEL YAZILAR

- Android'te varsayılan ikonlar
- Robotium ile Test Yazmak
- Android Geliştirme İpuçları (I)
- Android'de Harita Üzerine Balon Yapısı Ekleme
- Android Custom ROM Oluşturmak

FAYDALI LINKLER

- Creating an iPhone app in one month
- iPhone Developer Connection
- iPhone Programming Tutorials
- iPhone SDK Articles
- iPhone SDK Examples
- iPhone'da Uygulama Geliştirmek

ÖNEMLİ LINKLER

- Forum
- Yazı Kuralları

ETIKETLER

[3.0](#) [101](#) [Activity](#) [Adaptor](#) [adb](#) [Android](#) [beta](#)
[3](#) [BroadcastReceiver](#) [bug](#) [cell](#) [clearColor](#) [codesearch](#)
[database](#) [detailLabel](#) [driver](#) [galaxy](#) [Google](#) [I7500](#) [icon](#)
[iPhone](#) [ipucu](#) [kurulum](#) [Market](#) [memory](#) [patch](#)
[PhoneGap](#) [robotium](#) [samsung](#) [SDK](#) [selenium](#)
[Service](#) [shell](#) [splash screen](#) [SQLite](#) [sqlite3](#) [stackoverflow](#)
[StatusBar](#) [TableView](#) [Sections](#) [test](#) [textLabel](#)
[UITableViewCell](#) [Web](#) [Service](#) [windows](#) [WWDC](#) [Xcode](#)

GÜNCEL YORUMLAR

- Umut Gökbayrak on [Registered iPhone Developer ne demektir, nasıl başvurulur?](#)
- ursan on [Registered iPhone Developer ne demektir, nasıl başvurulur?](#)
- Mustafa Ferhan Akman on [Android'de Harita Üzerine Balon Yapısı Ekleme](#)
- Mustafa Ferhan Akman on [Robotium ile Test Yazmak](#)
- suleymancalik on [PhoneGap ile Kolayca iPhone ve Android Uygulamaları Geliştirin](#)

Soru & Cevap



Teşekkürler!

Sarp Centel	Sezer Yeşiltaş
http://sarp.me	http://yesiltas.net/sezer
http://friendfeed.com/sarp	http://frienfeed.com/sezer
http://twitter.com/sarp	http://twitter.com/sezerr
http://tr.linkedin.com/in/sarpcentel	

