

FreeGol

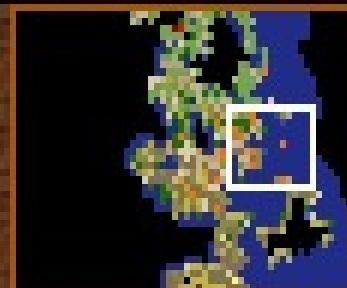


Doruk Fişek - dfisek@fisek.com.tr

Colonization



- Freecol, 1994'te piyasaya ıkan Sid Meier's Colonization tur bazlı strateji oyununu temel alıyor.
- Oyun, 1492 yılından başlayarak Amerika'nın kolonileştirilmesi.
- Oyuncu koloniler kurabilir, bir ulus duyarlılığını arttırabilir ve en sonunda bağımsızlığını ilan edebilir.
- Oyunun amacı bağımsızlığı kazanmak ve bunun adının konmasıyla beraber ıkacak olan Bağımsızlık Savaşı'nı kazanmak.
- Civilization için birçok "devam filmi" çekildi ama Colonization devam ettirilmedi (ne yazık ki).




Autumn 1632
Gold: 10851 Tax: 8%

Moves: 1
Locat: (37, 45)

Dutch Colonists
Dre Miner
No Orders
(Savannah)
(Road)
(Plowed)

 Utsingen

With: 

 Dre Miner
No Orders

+ More +

FreeCol



- FreeCol, yoğun biçimde Colonization'ı temel alan özgür/açık kaynak kodlu bir oyun.
- Kaynak kodu GPL (Genel Kamu Lisansı) ile yayınlanıyor.
- Tüm dünyada farklı ülkelere dağılmış 22 aktif üye tarafından geliştiriliyor (Brezilya, Norveç, Hırvatistan, vs).
- Proje Aralık 2001'de başladı.



Press enter in order to end the turn.

End turn

Oyuna Başlarken Ülke Seçimi



- İngiltere (Dini Özgürlük) : Avrupa'dan yeni elemanlar dini özgürlük için daha hızlı göç ediyorlar.
- Hollanda (Ticaret) : Avrupa'da piyasa satış fiyatları daha yavaş düşüyor.
- Fransa (İşbirliği) : Kızılderililerin tepesi daha yavaş atıyor.
- İspanya (Fetih) : Kızılderililerle savaşırken daha başarılı oluyorsunuz.

Zorluk (Bedevilik) Düzeyi (1-4)



- Düzyey arttikça, oyunun şartları zorlaşıyor.
- Koloni yönetimi daha zor
 - Kral daha fazla koloniye müdahale ediyor (vergi arttırma, savaş ilanı, vs)
 - Kızılderililer daha fazla sorun çıkarmaya meyilli
 - Kızılderililere tehditler daha az söküyor
 - Kayıp şehir söylentilerini keşfederken başınıza daha çok kötü şey geliyor
 - ...

Arazi Tipleri



- Ova (Plains) : Tahıl üretimi
- Otlak (Grassland) : Tütün ya da tahıl üretimi
- Yayla (Praire) : Pamuk ya da tahıl üretimi
- Çayır (Savannah) : Şeker ya da tahıl üretimi
- Yağmur Ormanı : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse bataklık olur
- Broadleaf Ormanı : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse yayla olur
- Karışık Orman : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse ova olur
- Çam Ormanı : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse otlak olur
- Tropik Orman : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse çayır olur

Arazi Tipleri



- Kuzey Ormanı : Kereste, kürk üretimi -- temizlenirse tundra olur
- Çalılık : Az kereste, kürk üretimi -- temizlenirse çöl olur
- Bataklık : Az şeker, tütün, maden üretimi
- Tepe : Maden üretimi
- Dağ : Maden üretimi
- Çöl : Az tahıl, keten ve maden üretimi
- Tundra : Az tahıl, maden üretimi
- Buzul : Hiçbir şey yetişmez
- Su : Balık tutmak

Uygun Bir Yerleşim Yeri Seçmek



- Bir koloni çevresindeki her yöne 1'er karelik bir alanı kaplar, toplam 9 kareden oluşur.
- Yiyecek şart! 3 yiyecek üretim alanı ideal.
- Yakında bir orman olmazsa, taşıma kereste ile bina inşa etmeniz gerekir.
- Tematik koloniler kurmaya çalışın. Tütün alanları ile çevrili bir yere, bir puro fabrikası kurabilirsiniz :)
- "Bonus" alanların üzerine atlayın.

Binalar



- Matbaa -> Gazete
- Liman
- Nalbur -> Demir fabrikası
- Tütüncü dükkanı -> Puro fabrikası
- Tekstil atölyesi -> Tekstil fabrikası
- Damıtma tesisi -> İçki fabrikası
- Kürkçü dükkanı -> Kürk fabrikası
- Okul -> Kolej -> Üniversite

Binalar



- Gümrük
- Cephanelik -> Cephane deposu -> Tophane
- Ahır
- Depo -> Ek depo
- Kilise -> Katedral
- Çit -> Kale -> Büyük Kale
- Gemi Tamirhanesi -> Tersane
- Marangoz Atölyesi

Surrounding Area



Buildings

Town Hall		80
Lumber mill		22
Iron works		75
Tobacconist's house		

+34 -2 +80 +99

SoL: 100% (17), Tory: 0% (0)

Armory (52 hammers)

0+22/52 (3 turns)

Buy building

120+75/0

In port



Cargo on Wagon Train (2 left)



Outside Colony



Goods

7	124	154	0	100	10	6	0
0	300	0	0	0	0	120	0

Unload

Warehouse

Rename

Close

Her şeyin başı eğitim!



- Suçlu -> Uşak -> Vasıfsız İşçi -> Uzman İşçi
- Bir uzman işçiyi öğretmen yaparak mesleğini bir vasıfsız işçiyi konusunda uzman birisine dönüştürmesini sağlayabilirsiniz.
- Her kıızılderili köyünün bir uzmanlık alanı olur. Sizden bir kişiye seve seve mesleklerinin inceliklerini öğretirler.
- Tütün, pamuk, şeker tarımı ve kürk avcılığı sadece kıızılderililerden öğrenilebilir.

Gemiler



- Hem taşımacılık, hem askeri amaçlı kullanılırlar.
- Korsan gemiler ile, başka ülkelere savaş açmadan onların gemilerini batırabilir ve mallarına el koyabilirsiniz.

Sailing to Bilinmeyen Ülke



Sailing to Europe



Recruit

Purchase

Train

Unload

In port

Docks



Cargo

- 2/9
- 5/6
- 5/6
- 5/6
- 5/6
- 4/6
- 7/9
- 19/20
- 3/4
- 15/16
- 15/16
- 15/16
- 15/16
- 2/3
- 3/4
- 4/5

Close

Yeni Dnyayi Kesit



- İzciler ve gemilerle yeni dnyanın bir haritasını çıkarabilirsiniz.
- İzcilerinizle tanıştığınız birçok yeni kızilderili köyü, sizinle dost olmak için değerli incik boncuklar verecektir. Hangi meslekte uzman olduklarını da bu şekilde öğrenirsiniz.
- Gezilerinizde karşılaştığınız "Kayıp Şehir Söylentileri"ni araştırdığınızda hazineler bulabilirsiniz ya da başınıza kötü bir şeyler gelebilir.

Diğer Avrupalılarla Etkileşim



- Sizin dışınızda 3 ülke daha yeni dünyada kolonileşmeye çalışıyor.
- Çok kişi oynandığında, diğer oyuncular diğer Avrupa ülkelerini oynuyor olurlar.
- Onlar gelip sizi bulabileceği gibi, siz de keşiflerinizde karşılaşabilirsiniz.
- Yollarına çıkarsanız (bazen çıkmasanız da) size savaş açmaktan çekinmezler.
- Siz de yılanların başını küçükken ezmek isteyebilirsiniz.

Kurucular (Founding Fathers)



- Kolonilerde ulus bilinci oturtma alıřmaları sonucu ortaya ıkarlar.
- Oyuncu "bađımsızlık anları" rettike, yeni kurucular meclise katılırlar.
- Her bir kurucu ye, mstakbel ulusa kendine has yeni zellikler katar.
- Biri korsan gemilerin gcn arttırırken, diđeri fabrikaların inřa edilmesine olanak tanıyabilir.
- Hangi kurucunun meclise katılması iin kolonilerin alıřacađı iin 30'a yakın kurucudan rastgele 4 tanesi seenek oyuncuya sunulur, oyuncu aralarından birini seer.

Bir Ulusun Dogusu



- İlk bařta tm vatandařlarınız kralı destekliyor olacaklar.
- Siz devlet adamlarınızla "bađımsızlık anları" rettike, bađımsız bir lkeyi destekler hale gelecekler.
- Tm nfusunuzun %50'sinden fazlası bađımsızlıđı destekler hale geldiđinde, bađımsızlıđınızı ilan edebilirsiniz.
- Kral bundan memnun olmayacak ve zerinize kraliyet donanmasını salacak ve bađımsızlık savařı bařlayacak.
- Bađımsızlık savařı bařladıktan sonra artık eski lkenizle ticaret yapamayacak, oradan eleman getiremeyeceksiniz.
- Yeterli sayıda "bađımsızlık anı" rettiđinizde, kralın Avrupalı dřmanları sizi bu savařınızda destekleyebilirler.

Geliştirme Süreci



- FreeCol C/C++ projesi olarak başladı.
- XML kullanarak C/C++ sunucusu ile haberleşen bir Java istemcisi yazıldı.
- Sunucu Java'ya taşındı
- Kod bugünkü halini alacak şekilde yeniden yapılandırıldı.

Hol Haritası ve Eksikler



- FreeCol'un özellik olarak orjinal oyundan iki eksiği var : Pazarlık ve ticaret yolları
- FreeCol'un çok daha güzel grafikleri, sinir bozucu hatalardan arınmış olması, ağ ve internet üzerinden birden fazla oyuncunun beraber oynayabilmesi, dil desteği, hızla geliştirilmesi gibi artıları var.
- 1.0 sürümüne kadar oynanış olarak Colonization'a sadık kalınarak geliştirilecek (hedef Temmuz 2008).
- FreeCol 2, Colonization'ın daha da ileriye götürülerek kullanıcıların bir Colonization 2 olsaydı nasıl olurdu hayallerine doğru yelken açacak.

FreeCol neden Türkçe de olmasın?
:)

Oyun Hakkında Çok Daha Fazla Bilgi



- www.freecol.org
- 47 sayfalık FreeCol Kullanıcı Kılavuzu
- Oyun içi menüde yer alan Colopedia ansiklopedisi

FreeCol'u nasıl kurabilirim?



- Pardus için,

pisi it freecol

- Gentoo için,

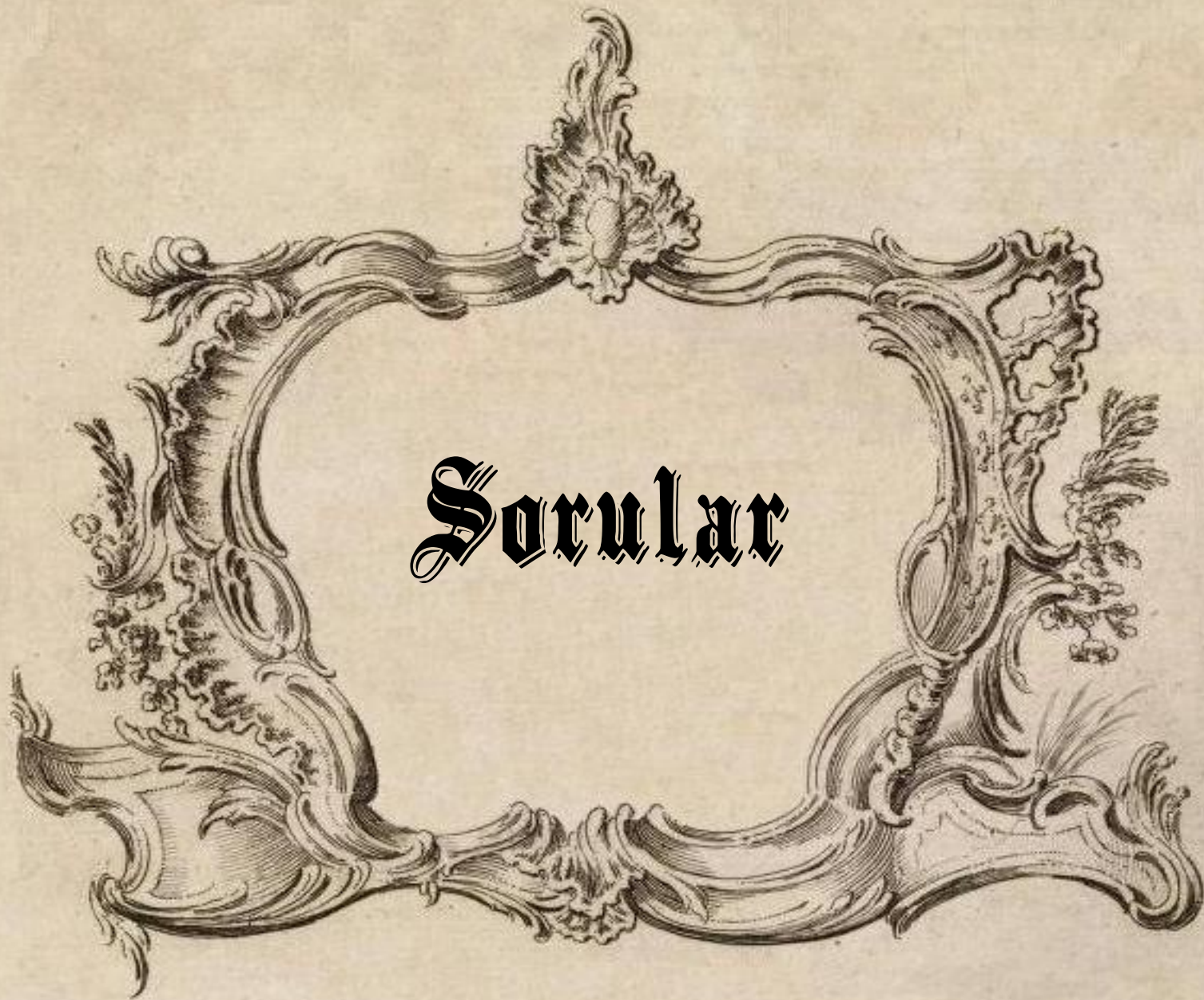
emerge freecol

- Slackware için,

http://www.linuxpackages.net/pkg_details.php?id=10980

- Diğerleri,

www.freecol.org -- oyunun kendi kurulum aracı var



Secular

An intricate, symmetrical decorative border in a classic, engraved style. It features a central floral motif at the top, with flowing, scroll-like lines and clusters of small flowers or leaves extending outwards. The border frames the central text.

Stian Grenborgen'e

Tesekurler