

Mobil Uygulama Geliřtirme Yaklařımları, Web Tabanlı Mobil Uygulama atıları








Burak USGURLU
burak@verius.net

Akış

- İhtiyacımız
- Yöntemler
 - Native
 - Dönüştürmeli
 - Web Tabanlı
- Sonuç
 - [Sencha Touch Kitchen Sink]
- Sorular

İhtiyacımız

- Web tabanlı bir uygulamamız var.
 - CakePHP + MySQL
 - Sağlık bilgi sistemi.
- Kullanıcıların (doktorların) tablet üzerinden veri girişi ve sorgulaması yapmasına ihtiyacımız var.
 - iPad mi yoksa Andorid mi?
 - Neden her ikisi de olmasın ki?
 - Neden hepsi olmasın ki?
 - iOS [iPhone/iPad] (%16.7) 
 - Android (%25.5)  
 - Symbian OS (%36.6) 
 - BlackBerry OS (%14.8)
 - Windows Mobile (%4.2)  (Tamam, çok da zorlamaya gerek yok...)

Kaynak: http://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Mobile_operating_system&oldid=420846849

Yöntemler

Native



Dönüştürmeli

ve/veya

Web Tabanlı

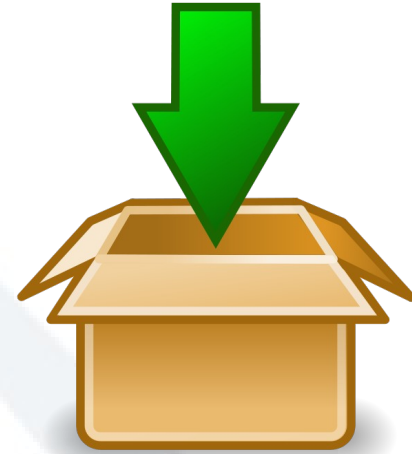
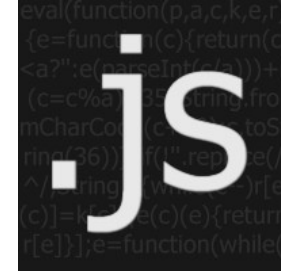
Yöntemler: Native

- Geliştirmek istediğiniz her ortam için farklı bir dil, API ve SDK.
- Her ortam için ayrı bir cihaz zorunlu.
- iOS: MacOS X bilgisayar, Objective C, iOS SDK, iOS Developer Program'e Üyelik (99\$)
- Android: Java, Android SDK. (Android Market'e üyelik 25\$)
- Uygulamanız tam anlamıyla o platforma özgü oluyor. Sunduğu tüm olanaklardan faydalanıyorsunuz.

Yöntemler: Dönüştürmeli

Dönüştürmeli ne demek?

- Bir araç / framework vasıtasıyla.
- Native olandan farklı bir dil kullanarak.
- Framework'ün sunduğu API aracılığıyla Native API'ye ulaşma.
- Yazdığınız kodun tamamı veya bir kısmının native koda dönüştürülerek paketlenmesi.



Yöntemler: Dönüştürmeli

- Appcelerator Titanium (iOS ve Android)
 - HTML, CSS, Javascript, [Ruby, Python]
 - Kod hedeflenen platform için dönüştürülerek derleniyor. Sonuçta oluşan kod o platform için native oluyor. Arayüzler native.
 - Kullanılan kodlar tüm platformlar için her zaman ortak olmayabiliyor.
 - iOS için halen bir Mac'e sahip olmak gerekiyor...
- PhoneGap (6 farklı platform)
 - HTML, CSS, Javascript
 - Kodunuz bir web tarayıcısı içerisinde çalışıyor. Javascript ile Native API'lere çağrı yapabiliyorsunuz.
 - Arayüzler sizin tasarladığınız gibi oluyor.
- Rhomobile (ruby), [*Corona (lua) (özgür yazılım değil)*]
 - Oyun ağırlıklı geliştirmeye yönelik başka çözümlerde var...



titanium



Phone**Gap**

Native – Dönüştürmeli Karşılaştırma

Native

- Daha hızlı.
- Her platform için ayrı kod yazmak gerekiyor.
- Görece pahalı.

Dönüştürmeli

- Native kadar hızlı çalışması beklenemez.
- Yazılan kodda her platform için ufak değişiklikler gerekiyor.
- Uyum ve izin sorunları olabilir.

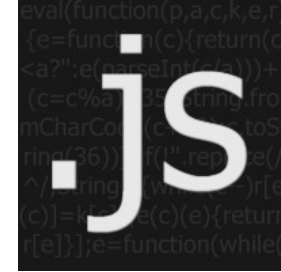
Yöntemler: Web Tabanlı

Web Tabanlı ne demek?

- “Dokunulabilir” cihazlar için özelleşmiş çatılar kullanmak.
- Web için geliştirme yapanlar için çok tanıdık isimler.
- Çatılar HTML5, Javascript, CSS3 kullanıyor.
- Uygulamanız web sunucusunda barınıyor, tarayıcıda çalışıyor.

Bildiğimiz web sitesi!

- Cihazda tarayıcının ulaşamadığı bir kaynağa ulaşmak mümkün değil...



Yöntemler: Web Tabanlı

- JQuery Mobile (8 farklı platform) (Alpha)
 - JQuery ve JQuery UI temeline dayanıyor.
 - JQuery projesinin bir parçası.



- JQTouch (Beta)

- JQuery için bir plugin.
- Sencha firmasından kişiler geliştiriyor.



- Sencha Touch (3 farklı platform)



- ExtJS'ciler için tanıdık bir platform.
- Data entegrasyonu içinde geliyor. Uygulamanızın modellerini ve ilişkilerini oluşturabiliyorsunuz.

Sonuç

- Uygulamamızı herhangi bir aracı (market/store) ile satma ihtiyacımız yok.
- Cihazların uç düzeyde sağladığı özellikleri kullanma ihtiyacımız yok.
- Amaç zaten var olan bir web uygulamasını sadece “dokunulabilen” cihazlarda kullanmaktı.
- Web tabanlı çözümlerin hepsi benzer işlevsel ve görsel performansı sağlıyor.
- Uygulamamız veri yoğun; dolayısıyla tercihimizi, model'lerimizi kolayca aktarma fikri yönlendirdi.
- Sencha Touch'ı seçtik.

Teşekkürler

burak@verius.net